

# Vellum NEWS

## Ashlar-Vellum Newsletter

### von Arnold CAD GmbH

### Vellum NEWS Sommer 2010

Wir freuen uns Ihnen unseren aktuellen Newsletter zustellen zu dürfen. Bei Fragen oder Anmerkungen zögern Sie nicht uns direkt zu kontaktieren. Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen beim lesen der aktuellen Vellum News und freuen uns auf Ihre Feedback.

-----  
Arnold CAD GmbH  
Mätteli 4, CH-6465 Unterschächen  
Tel. CH 032 512 7067  
Tel. DE 01801 0032 723 367  
Tel. AT 0720 512 214  
E-Mail: [info@arnold-cad.com](mailto:info@arnold-cad.com)  
Infos : [www.arnold-cad.com](http://www.arnold-cad.com)  
-----

### Unsere Themen:

#### 1.) **Neuigkeiten Graphite v8 Service Pack 2**

Neue Kopieren/Einfügen Funktion für Graphite von/nach Cobalt, Xenon Argon  
Mac Leopard und Snow Leopard Support für Grossformat Printer mit hoher Auflösung.  
Direktzugriff auf Beispieldateien und Tutorials in Graphite  
Kopieren/Einfügen Funktion optimiert für Microsoft Word  
Kleinere Funktionsverbesserungen bei Import und Export DXF/DWG Schnittstellen

#### 2.) **Neuigkeiten Cobalt, Xenon und Argon v8 Service Pack 2**

Neue Kopieren/Einfügen Funktion für Cobalt Xenon Argon von/nach Graphite  
Benutzerdefinierte Freihandbefehle in Cobalt, Xenon und Argon  
Direktzugriff auf Beispieldateien in Cobalt Xenon und Argon  
Direktzugriff auf Tutorials in Cobalt Xenon und Argon  
Layer Sets  
Weitere Verbesserungen in Service Pack 2

#### 3.) **Vellum Alchemy**

Import von von SolidWorks Inventor Catia v4/v5 Pro/E Siemens NX unter Windows und Macintosh

#### 4.) **Cobalt & SolidWorks**

Workflow Vergleich der beiden Programme von 7 Designern aus allen Teilen der Welt

#### 5.) **Kunden Feedback**

#### 6.) **Impressum**

## 1.) Neuigkeiten Graphite v8 Service Pack 2

Ende Januar 2010 gab Ashlar-Vellum das Service Pack 2 von Graphite frei.

Im folgenden finden Sie die Highlights von Service Pack 2. Weitere Neuigkeiten von Graphite Version 8 finden Sie auf unserer Webseite in der Rubrik >Information >Software News.

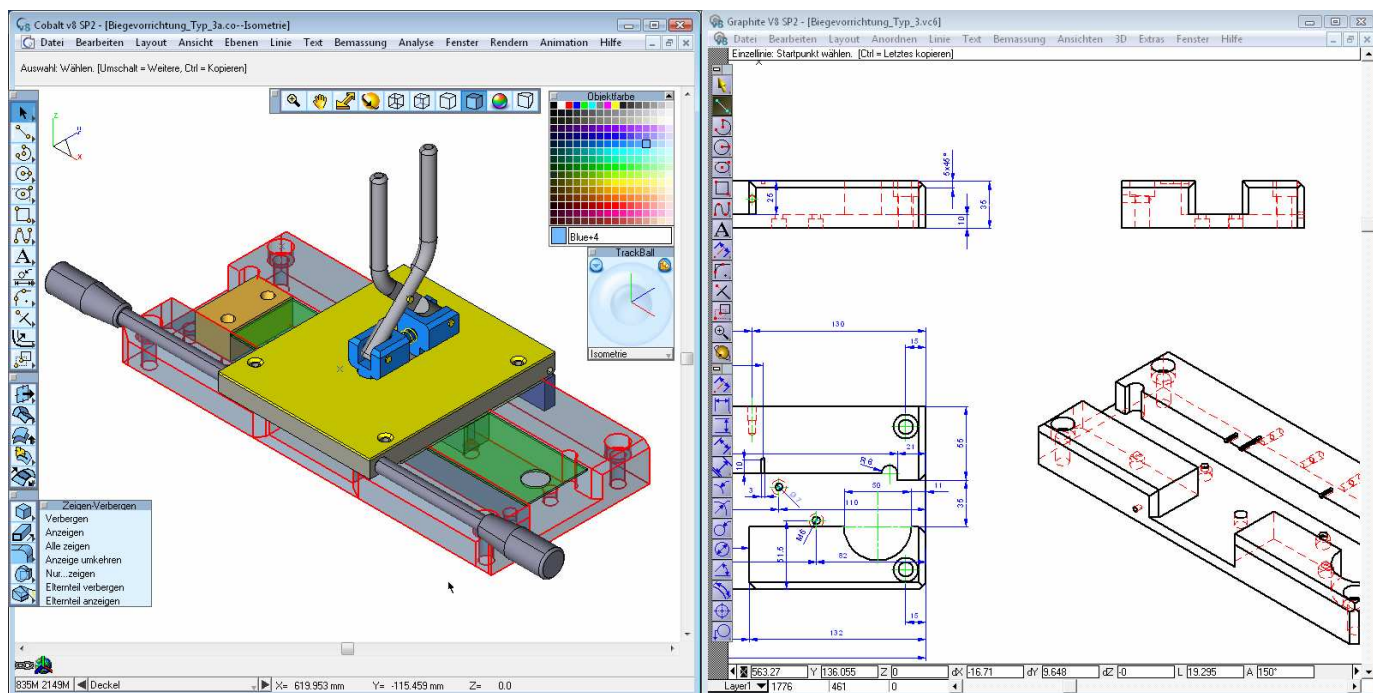
<http://www.arnold-cad.com/asv/pages/news-vellum8.htm>

### Neue Kopieren/Einfügen Funktion für Graphite von/nach Cobalt Xenon Argon

Es gibt immer noch viele Vellum Anwender die nach wie vor hauptsächlich mit Vellum Graphite im 2D arbeiten, Der Grund liegt oft darin dass diese Anwender aus Gewohnheit lieber 2D zeichnen weil die Schnelligkeit und Effizienz von Graphite nach wie vor einzigartig ist und dass die Zeichnungen für Ihre tägliche Arbeit den Nutzen erfüllen. Nur wenn ein 3D Modell der besseren Verständlichkeit oder der besseren Lösungsfindung dienlich ist arbeiten diese Anwender Ihre Projekte im 3D aus.

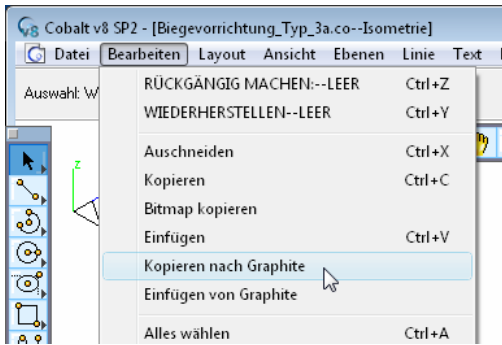
Die meisten Cobalt und Xenon Anwender arbeiten Ihre Modelle im 3D aus und leiten diese anschliessend in 2D Zeichnungen ab um die benötigten Werkstattzeichnungen in Cobalt oder Xenon zu erstellen. Daneben gibt es auch Anwender welche die abgeleiteten Zeichnungen von Cobalt oder Xenon lieber nach Graphite übernehmen. Der Grund ist auch hier die enorme Effizienz von Graphite. Da die in Graphite übernommenen Zeichnungen keine (oft störende) Verlinkungen zum Modell aufweisen, können Zeichnungen, Dokumentationen und Projekte wie gewohnt enorm speditiv und termingerecht mit Graphite abgewickelt und fertig gestellt werden.

Um die Kommunikation zwischen Graphite einerseits und zwischen Cobalt Xenon und Argon andererseits zu verbessern hat Ashlar Vellum eine neue Kopierfunktion in die Programme eingebaut. Damit kann Geometrie aus Graphite direkt über die Zwischenablage in die 3D Programme übernommen werden oder auch umgekehrt können Zeichnungsableitungen oder Modelle vom 3D Programm direkt über die Zwischenablage nach Graphite übernommen werden.

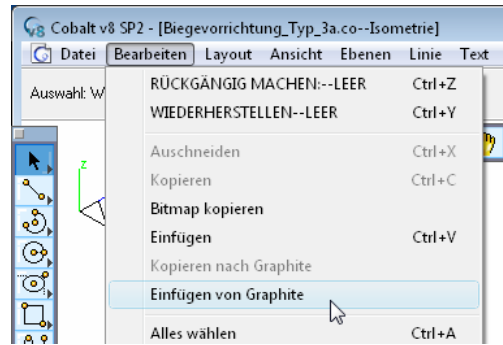


Dank diesen neuen Austauschfunktionalitäten wird das effiziente arbeiten sowohl im 3D als auch nur im 2D Bereich optimal unterstützt.

### Cobalt Xenon Argon: Kopieren nach Graphite / Einfügen von Graphite

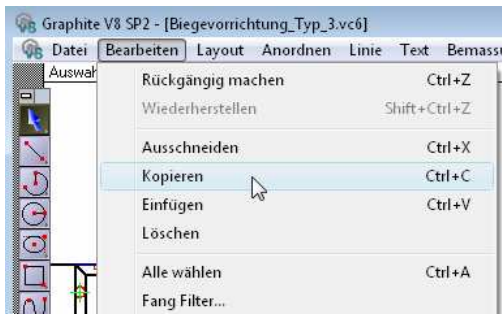


Kopieren der 2D/3D Geometrie nach Graphite

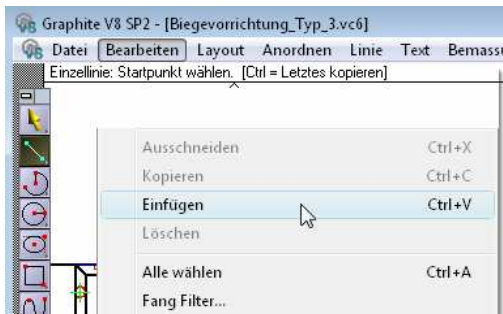


Einfügen der 2D Geometrie von Graphite

### Graphite: Kopieren nach 3D / Einfügen von 3D



Kopieren der 2D Geometrie nach 3D Cobalt



Einfügen der 2D/3D Geometrie von 3D Cobalt

Die Trennung der 2D Zeichnungsdaten vom 3D Modell ist natürlich nicht unbedingt wünschenswert. Die Realität zeigt aber, dass durchgängige assoziativ verlinkte Systeme oft zu komplex und zu zeitaufwändig werden um eine bestimmte Aufgabe termingerecht auf Papier zu bringen. Die Systeme werden durch die Verknüpfungen statisch und sehr unflexibel. Individuelle Anpassungen an der Zeichnung können oft kaum gemacht werden oder nehmen ein vielfaches der ursprünglichen Konstruktionszeit in Anspruch.

Erfahrene CAD Anwender und Illustratoren (welche bestimmte Zeitvorgaben einhalten müssen) bestätigen, dass die Trennung oft unabdingbar ist um innert nützliche Frist zu einem geeigneten Resultat zu gelangen.

Mit den Ashlar Vellum Programmen haben Sie beide Möglichkeiten. Sie können alle Modelle und Zeichnungen in einem integrierten System erstellen (Cobalt und Xenon) oder Sie können bei Bedarf bestimmte Zeichnungsableitungen individuell ohne Abhängigkeiten und störende Verlinkungen ausarbeiten (Graphite).

### Mac Leopard und Snow Leopard Support für Grossformat Printer mit hoher Auflösung.

Nun auch für Macintosh. Für Windows wurde dies bereits beim Service Pack 1 angepasst.



Die Unterstützung von Grossformat Drucker und Plotter wurde problematisch weil bei vielen Druckertreibern für Mac Leopard und Snow Leopard die Ausgabequalität nicht beeinflusst werden konnte.

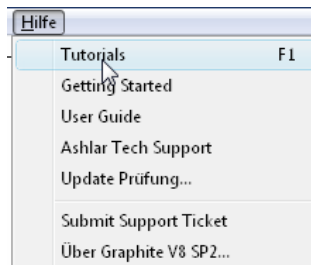
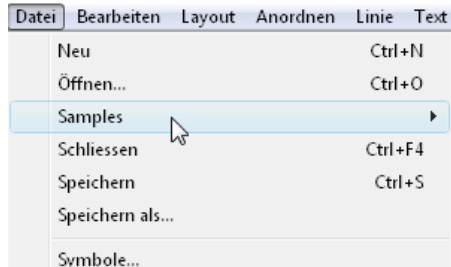
Graphite und Vellum classic können auf dem Mac bis ca. 32,000 steps/pixels pro Inch in eine Richtung unterstützen (Plotter messen in step, Printer in pixel).

Mit SP2, wurde in Graphite dieses Problem behoben. Beachten Sie aber dass bestimmte Drucker oder virtuelle PDF Printer trotzdem eigene Papierlimiten aufweisen können.

### Direktzugriff auf Beispieldateien und Tutorials in Graphite.

Beispielzeichnungen unter >Datei >Samples

Tutorials englisch unter >Hilfe >Tutorials



NB: Deutsche Tutorials finden Sie unter:

<http://www.arnold-cad.com/asv/pages/tutorials.htm>

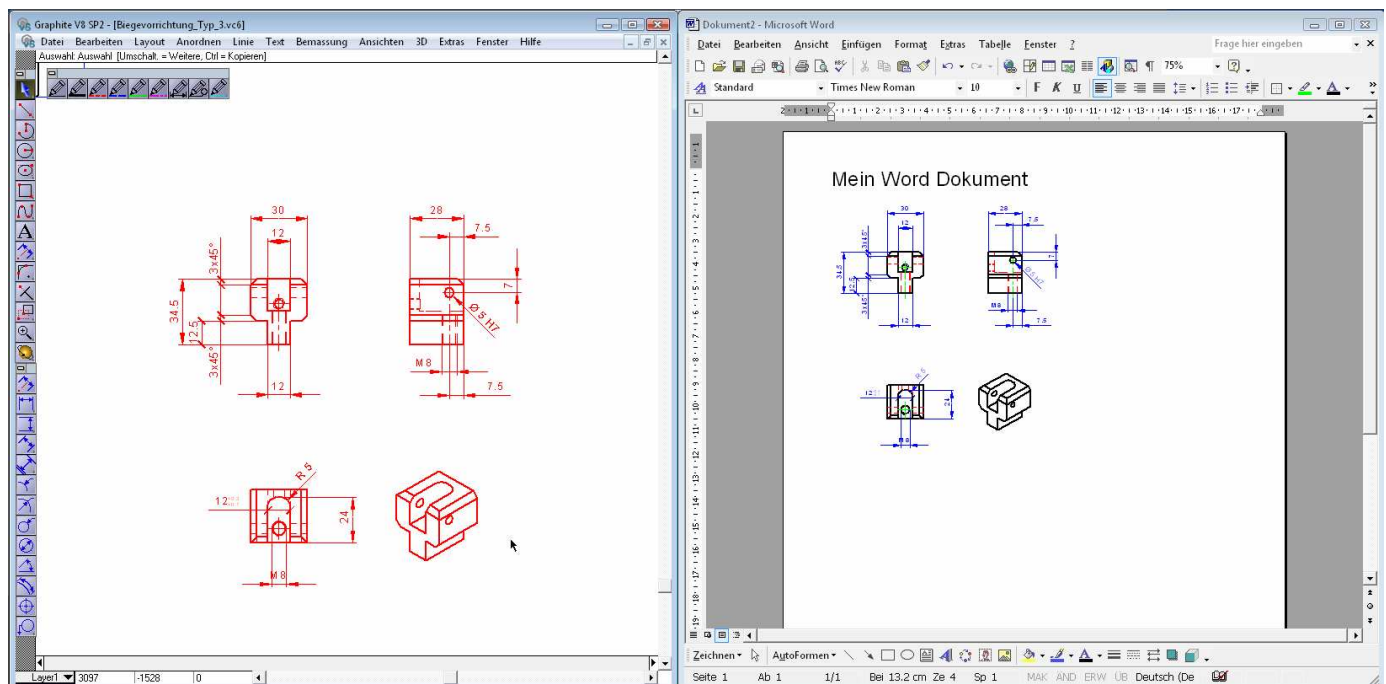
### Kopieren/Einfügen Funktion optimiert für Microsoft Word

Wie gewohnt können von Graphite ganze Zeichnungen oder einzelne Skizzen über die Zwischenablage in Word eingefügt werden. Dies wurde beim SP2 nochmals optimiert.

Markieren und wählen Sie in Graphite die Objekte welche Sie in ein Word Dokument einfügen möchten.

Wählen Sie in Graphite den Befehl >Datei >Kopieren.

Gehen Sie zu Word und wählen Sie dort >Bearbeiten >Inhalte einfügen >Grafik



Zeichnungen und Skizzen können über die Zwischenablage in sehr guter Qualität direkt in Word eingefügt werden.

### Kleinere Funktionsverbesserungen bei Import und Export DXF/DWG Schnittstellen

Wiederum wurden kleinere Fehlerbehebungen bei den DXF/DWG Schnittstellen vorgenommen, damit der Austausch von Daten zu oder von anderen Systemen möglichst reibungslos erfolgen kann.

## 2.) Neuigkeiten von Cobalt, Xenon und Argon v8 Service Pack 2

Für das Service Pack 2 wurden über vierzig Fehlerbereinigungen sowie folgende Verbesserungen vorgenommen. Weitere Neuigkeiten von Cobalt Xenon Argon Version 8 finden Sie auf unserer Webseite in der Rubrik >Information >Software News.

<http://www.arnold-cad.com/asv/pages/news-coxearv8.htm>

### Neue Kopieren/Einfügen Funktion für Cobalt Xenon Argon von/nach Graphite

Siehe oben unter Punkt 1.)

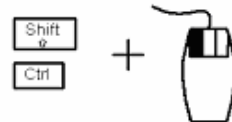
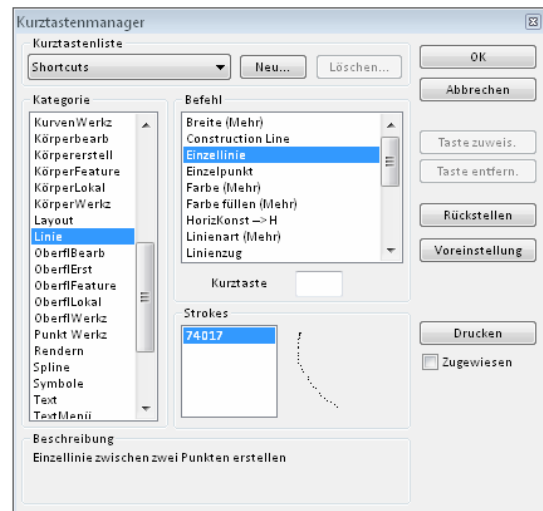
### Benutzerdefinierte Freihandbefehle in Cobalt, Xenon und Argon

Selbstdefinierbare Strokes gehören in Graphite seit vielen Jahren zur Grundausstattung und ermöglichen für professionelle Anwender ein noch effizienteres arbeiten.

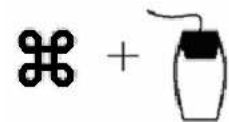
Diese Funktionalitäten wurden nun auch in Cobalt, Xenon und Argon implementiert.

Im Menü >Datei >Kurzstasten finden Sie nun einen Bereich zur Eingabe von Strokes Freihandsymbolen.

Mit Strokes ist es möglich 60 - 80 % der täglichen Konstruktionsarbeit zu erledigen, ohne jemals ein Werkzeug aus den Werkzeugpaletten wählen zu müssen. Ziehen Sie einfach mit der Maus ein selbstdefiniertes Freihandsymbol auf dem Bildschirm auf um eine bestimmte Aktion auszuführen. Dadurch können Sie schneller und produktiver zeichnen als mit jedem anderen CAD System und Sie können sich vollumfänglich auf Ihre Skizze oder Ihr Modell konzentrieren.



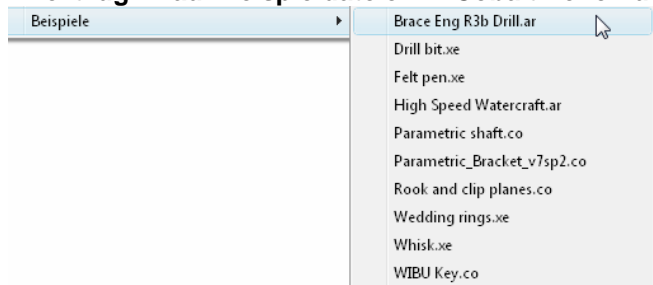
Windows Anwender



Macintosh Anwender

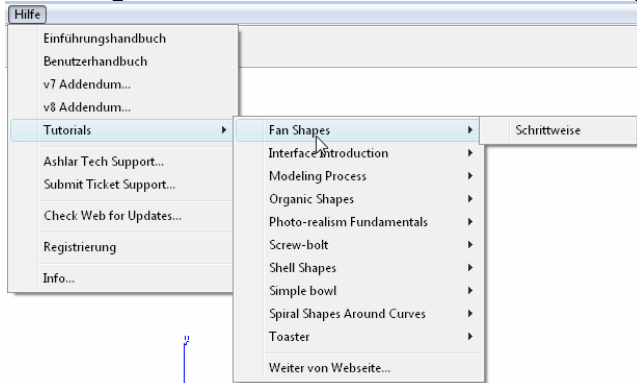
Stroke Befehle werden ausgeführt indem Sie die Umschalt + Ctrl-Taste bei Windows, bzw. die Befehlstaste beim Macintosh gedrückt halten und dabei mit der Maus das hinterlegte Freihandsymbol auf dem Bildschirm aufziehen.

### Direktzugriff auf Beispieldateien in Cobalt Xenon und Argon



Beispieldateien können Sie direkt vom Menü >Datei >Beispiele öffnen.

## Direktzugriff auf Tutorials in Cobalt Xenon und Argon



Tutorials können Sie direkt vom Menü >Hilfe >Tutorials öffnen.

NB: Deutsche Tutorials finden Sie unter:

<http://www.arnold-cad.com/asv/pages/tutorials.htm>

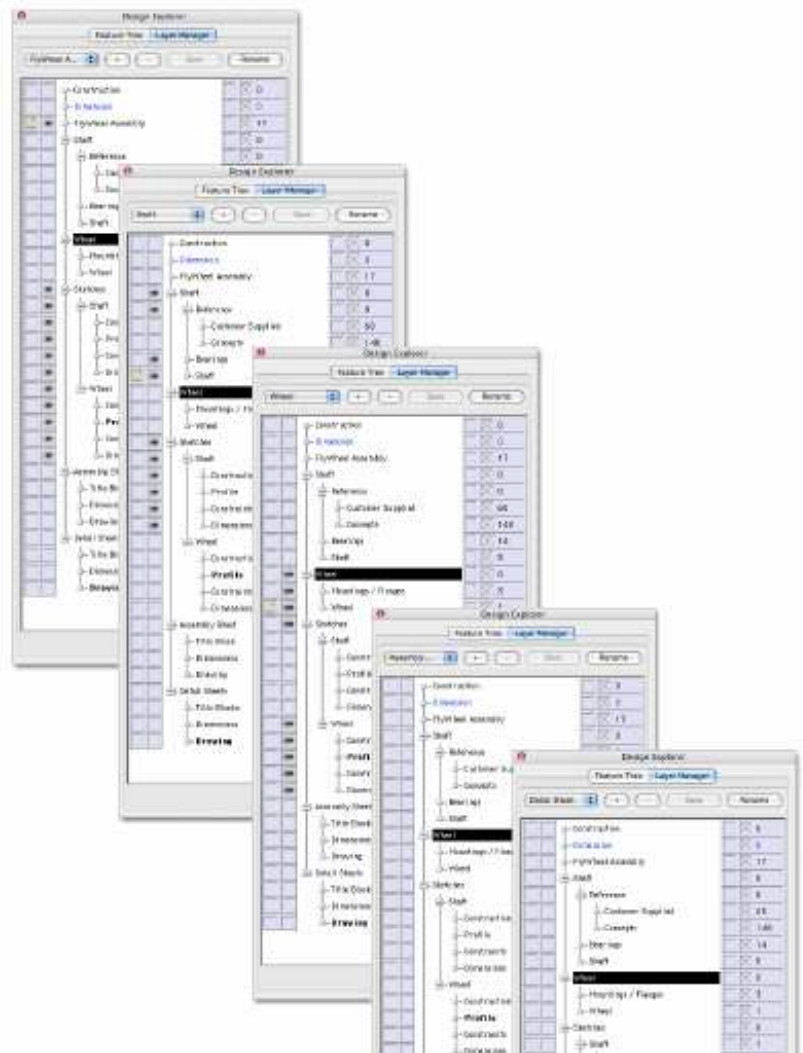
## Layer Sets

Neu können Layer in beliebig vielen unterschiedlichen Layer Sets individuell ein- oder ausgeblendet werden.

Dies macht es sehr einfach bestimmte visuelle Aspekte eines Modells zu zeigen oder zu ändern indem einfach ein anderes Layer Set aktiviert wird.

In jeweiligen Layer Set können Sie bestimmen welche Layer sichtbar sind, sowie welche Ansichtsdarstellung gezeigt wird.

Beim arbeiten mit vielen Bauteilen und Baugruppen erleichtert die schnelle Umschaltung mit den Layer Sets die Arbeit. Sie können mit einem Befehl individuelle Layer und Layergruppen ein- oder ausblenden.



## Weitere Verbesserungen in Service Pack 2

- \* Sketch Rendering
- \* Verbesserter Drafting Assistant
- \* Überarbeitete 2D Modellableitung

### 3.) Vellum Alchemy

Mitte Mai 2010 kündigte Ashlar Vellum das neue Plugin Produkt Vellum Alchemy an. Mit Alchemy:Essential und Alchemy:Adept können Cobalt Xenon und Argon Anwender sowohl **SolidWorks, Autodesk Inventor und Catia v4 Dateien direkt auf Mac oder in Windows importieren**. Mit Alchemy:Adept können auch **Catia v5, Pro/E and Siemens NX Dateien** eingelesen werden.



Die neuen Vellum Alchemy Plugins importieren Geometriedaten von einer umfangreichen Liste von 3D Systemen. Das Plugin beinhaltet eine der besten auf dem Markt verfügbaren Reparaturtechnologien welche Ihnen viele Stunden zusätzlicher Bearbeitungsarbeit ersparen kann. Als Voraussetzung für die beiden Plugins wird Cobalt, Xenon und Argon v8 SP3 benötigt (zur Zeit noch als Beta Version erhältlich).

Weitere Informationen und Preise zu Vellum Alchemy finden Sie auf unserer Webseite in der Rubrik > Vellum CAD > Vellum Addons > Alchemy.

<http://www.arnold-cad.com/asv/pages/alchemy.htm>

Bis zur Release Freigabe profitieren unsere Kunden von einem Preisnachlass von bis zu 30 Prozent auf die angegebenen Preise.

Alle Ashlar Vellum 3D Programme haben standardmässig bereits sehr umfangreiche Import Schnittstellen, welche mit den Alchemy Produkten zusätzlich erweitert werden können.



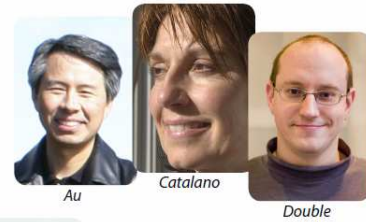
Import von:	Alchemy: Essential Plug-in	Alchemy: Adept Plug-in
Catia v5 *.CATpart & *.CATproduct, R6-R19		x
Pro/ENGINEER *.prt, & *.asm, V16-2001, and Wildfire 3 & 4		x
Siemens Unigraphics .prt, V11-18, NX to NX6		x
SolidWorks *.sldasm & *.sldprt , Version 98-2009	x	x
Inventor *.ipt, & *.iam, up to Version 2010	x	x
Catia v4 *.model, *.exp, *.dat, *.session, Sequential Files	x	x
ACIS .sat, R2-R19	x	x
Parasolid .x_t, V10-V20	x	x
STEP .stp, AP203-AP214	x	x
IGES .igs, up to Version 5.3	x	x

#### 4.) Cobalt & SolidWorks

Sieben Designer aus allen Teilen der Welt, welche sowohl mit Cobalt als auch mit Solid Works arbeiten erklären in einem 12-Minuten Video, warum Cobalt für bestimmte Projekte und Problematiken die beste Software ist.

Im Video werden beide Programme verglichen in Bezug auf:

- \* Non-linear vs. linear workflow.
- \* Parametric history und dimensional constraints
- \* Projekte zugeschnitten für jeweiliges Programm.
- \* Start mit Cobalt für einfache Designfindung und Entwicklung, sowie Weitergabe nach SolidWorks aufgrund geforderter Lieferformate und zur Weiterverarbeitung.
- \* Datenaustausch zwischen Cobalt and SolidWorks.
- \* Die spezielle Einfachheit des Ashlar-Vellum Organic Workflows™



Das Video finden Sie auf der Ashlar Vellum Webseite unter:

<http://www.ashlar.com/sections/support/tutorials/cobalt-solidworks/cobalt-solidworks.html>

#### 5.) Kunden Feedback

Wir freuen uns jeweils Feedbacks von Kunden zu erhalten wie z.B. das von Paul Kunkel der sich lange mit einem Problem herumschlug und dies mit der Ashlar Vellum Software in kürzester Zeit lösen konnte.

In seinem E.mail erwähnt er wie er während zwei Wochen nicht in der Lage war eine Korrektur an einem 3D Bauteil vorzunehmen welches er für einen Kunden anfertigen sollte. Nach einigen Stunden Einführung in Solid Works konnte er die grundlegenden Abmessungen zwar modellieren aber die geforderten Anpassung konnte er nicht vornehmen, weil das Programm für einen Laien einfach zu komplex ist.

Schlussendlich entdeckte er Cobalt mit welchem er das Problem innert weniger Minuten lösen konnte ohne zuvor jemals mit dem Programm gearbeitet zu haben.

“COOL! I've drawn my first little part. A solid cube with a hole cut through it and a chamfer and radius where the radius meets the top of the cube. I've been using Gibbs CAM for a few weeks now and needed to be able to modify a drawing one of our customers drew improperly. With their drawing I couldn't surface the part properly. After two weeks I still couldn't begin to properly alter the drawing in question using Gibbs. After a couple of hours of instruction on Solid Works I was able to draw the offending dimensions. With Cobalt I was able to draw everything as I need it in just a few minutes with NO INSTRUCTION whatsoever. This is the type of intuitive software I was hoping to find. I can't tell you how much I appreciate this opportunity to use your demo software. Thanks again for all your help.  
Sincerely, Kirk Paul Kunkel. ”

#### 9.) Impressum

Für Anregungen und Hinweise jeglicher Art, die uns helfen den Newsletter, unser Unternehmen oder unseren Internetauftritt zu verbessern sind wir sehr dankbar.

**Arnold CAD GmbH**  
Mätteli 4,  
CH-6465 Unterschächen  
Schweiz

Alle Namen von Firmen, Markenzeichen und Produkten sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Wir weisen darauf hin, dass wir keinerlei Einfluss auf die Gestaltung, den Inhalt und die Aktualität von externen Internetseiten haben, auf die wir z.B. durch einen Link verweisen.